

## Aplicația Quizizz

Quizizz <https://quizizz.com/> este un instrument gratuit de evaluare formativă într-un mod antrenant și distractiv pe care fiecare profesor îl poate integra în sistemul de predare - evaluare. Studentul parcurge materialul oferit fie sub formă de prezentare combinată cu întrebări interactive, fie doar test interactiv, parcurgându-le în ritmul propriu.

Unul dintre avantajele utilizării acestei aplicații este posibilitatea de integrare a exercițiilor realizate în Google Classroom (<https://classroom.google.com/>)

Alte avantaje:

- Profesorii își creează un cont, dar pentru cursanți este opțional, aceștia accesând un test de pe dispozitivul sau computerul lor folosind fie Google Classroom/Microsoft Teams/etc. fie un cod de acces și pot răspunde întrebărilor cât și vizualiza răspunsurile corecte;
- Se generează rapoarte detaliate privind performanțele studenților;
- Existența unei biblioteci cu exerciții publice pe care profesorii le pot utiliza sau le pot edita pentru a răspunde nevoilor cursanților este un alt avantaj important;
- Profesorii pot adăuga imagini și pot personaliza feedback-ul pe care studenții îl primesc după fiecare întrebare din test, atunci când își creează propriile exerciții.

Quizizz-ul poate fi utilizat de pe orice dispozitiv - computer, laptop, tabletă, smartphone-uri pe care rulează pe sisteme de operare iOS/Mac, Android, Windows sau Linux și pot utiliza orice browser - Chrome, Safari, Firefox sau Microsoft Edge.

Pagina principală conține:

1. Biblioteca de teste publice. Prin accesarea butonului *Search for quizzes* se pot căuta teste realizate de alți utilizatori fie după un cuvânt cheie, subiect sau după numele creatorului testului;
2. Prin accesarea butonului *My library* se pot vedea toate testele pe care profesorul le-a creat sau adaptat pentru studenții săi;
3. Prin accesarea butonului *Classes* se pot vedea toate clasele virtuale din Google Classroom în care profesorul poate distribui testele interactive.
4. prin accesarea butonului *Reports* profesorul poate avea o imagine clară a performanței generale sau a performanței individuale, informații despre testele trimise studenților: număr de "jucători", procentul de răspunsuri corecte sau incorecte pentru fiecare student. Aceste rapoarte se pot descărca și arhiva.
5. Există posibilitatea ca toate testele realizate de profesor să fie împărțite în mai multe foldere, pe subiecte, atribuindu-le nume sugestive. Prin accesarea butonului *Collections* se pot vedea toate aceste colecții/folderele.

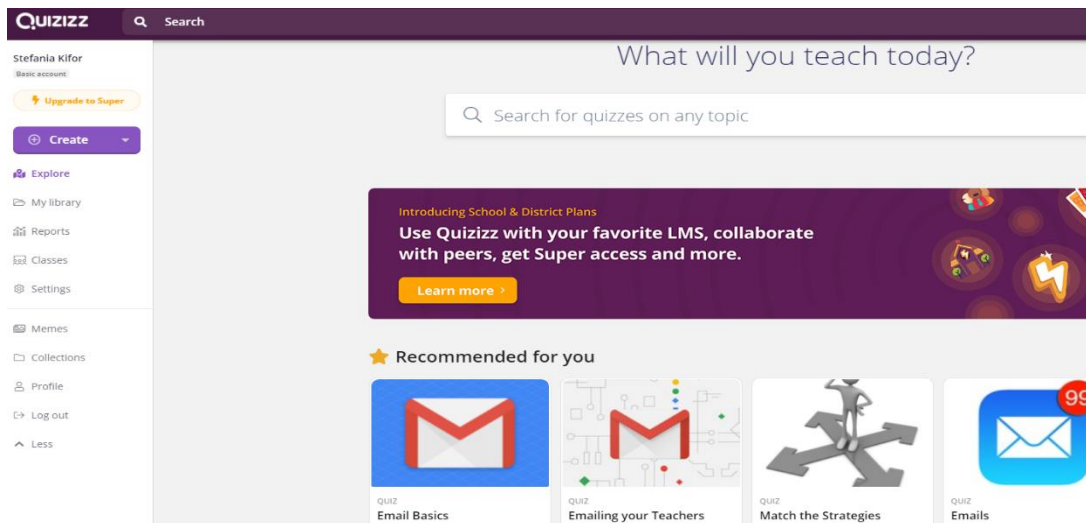


Fig. 1 Aplicația Quizizz \_pagina principală

## Cum se realizează un exercițiu nou și se integrează în Google Classroom?

1. Se accesează aplicația <https://quizizz.com/>
2. Se bifează opțiunea *For Teaches* și se accesează butonul *Get Started* (fig.2)
3. nu trebuie să se creeze un cont, se poate loga cu adresa de [utilizator@ulbsibiu.ro](mailto:utilizator@ulbsibiu.ro)
4. se acționează butonul *Create* (fig. 3)– unde avem două posibilități: fie să realizăm un test - *Quiz*, fie o prezentare care poate conține informații text/imagini/materiale video etc. combinate cu diferite tipuri de întrebări (*Multiple Choice, Checkbox, Fill-in-the-Blank, Poll sau Open-Ended*) - *Lesson* (fig.4)

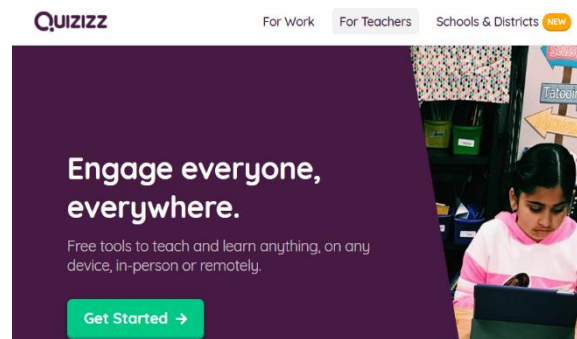


Fig. 2 Accesare aplicatie Quizizz

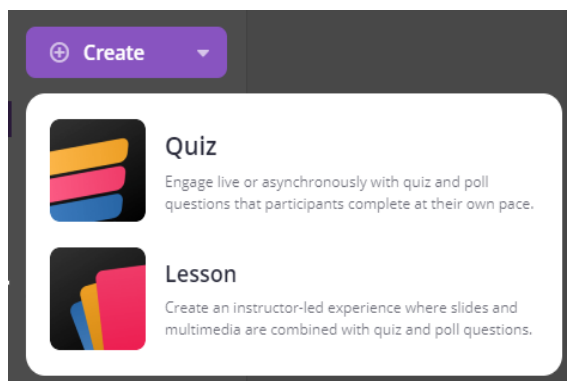


Fig. 3 Creare exercițiu sau prezentare

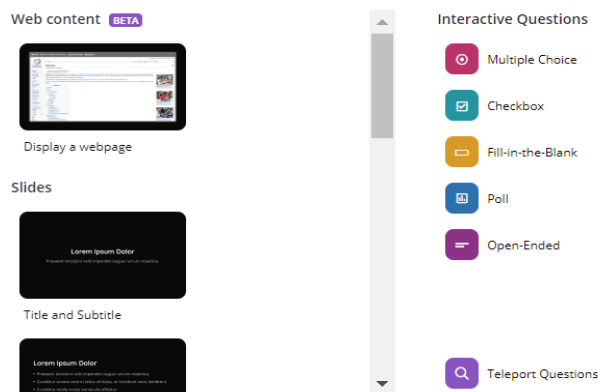


Fig. 4 Lesson

5. Dacă se creează un exercițiu nou, trebuie denumit sugestiv și ales subiectul dintr-o listă afișată

6. Există o bibliotecă Quizizz (*Search from a millions of questions*), pe care o putem accesa, utiliza sau adapta cerințelor clasei noastre. Putem utiliza întreg exercițiul sau numai o întrebare din acesta (fig. 5)

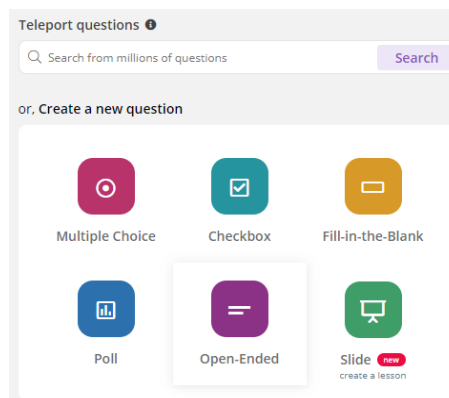


Fig. 5 – Realizare exercițiu nou

7. Se începe crearea exercițiului *Create a new questions* și selectând modul în care se vrea să se afișeze posibilele variante de răspuns: *Multiple Choice, Checkbox, Fill-in-the-Blank, Poll sau Open-Ended*. Dacă accesăm *Slide* putem integra în exercițiu nou creat informație sub forma de text/imagini/video (fig. 6)

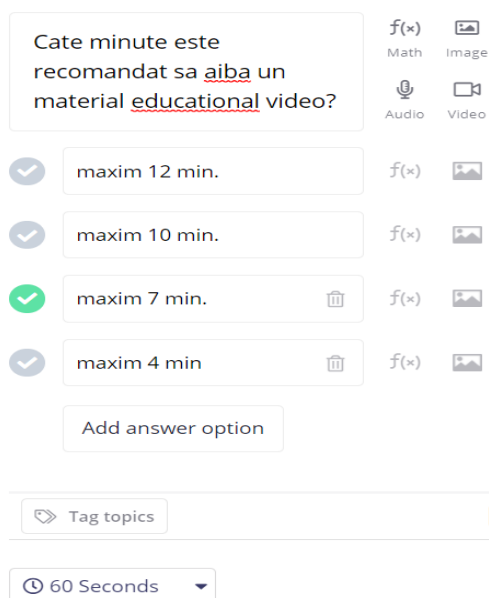


Fig. 7 Inserare imagini

8. Personalizarea feedback-ului se realizează accesând butonul *Memes* (fig. 8), unde putem crea feedback-uri atât pentru răspunsurile corecte, cât și pentru cele incorecte.



Fig. 6 – Integrare material text în exercițiu

Se pot adăuga imagini la fiecare întrebare accesând butonul *Image, Audio si Video* (ultimele două facilități se pot utiliza doar în versiunea plătită) (fig. 7). De asemenea putem utiliza un editor matematic și seta timpul necesar pentru a răspunde. Nu există limită de caractere la răspunsurile de tip *Open-Ended* în versiunea gratuită.

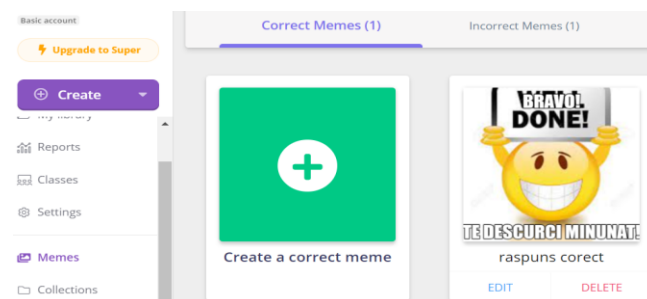


Fig. 8 Personalizarea feedback-ului

9. Odată finalizat exercițiul se poate fi trimite studenților prin integrarea în Google Classroom – *Assign homework* (selectăm cursul unde vrem să trimitem exercițiul realizat, fig.10), fie se poate utiliza în sala de curs/seminar -*Start live quiz* (fig.9)

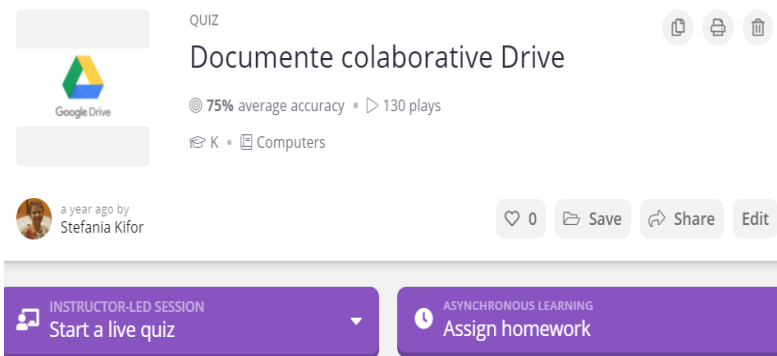


Fig. 9 Utilizarea exercițiului

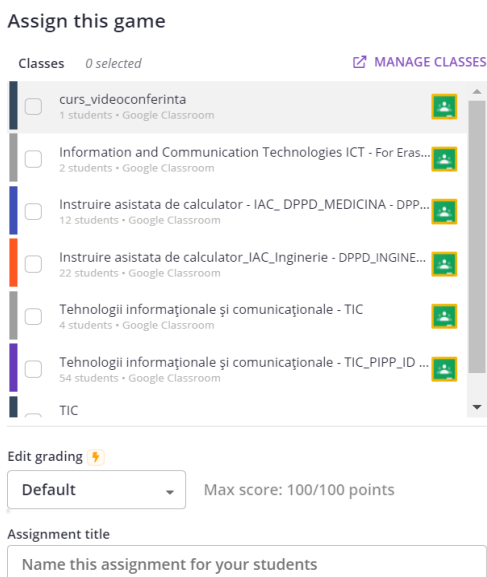


Fig. 10 Selectarea cursului unde se integreaza exercițiul

Dacă exercițiul se atribuie ca temă, profesorul are la dispoziție o serie de setări: data și ora până când se finalizează sarcina propusă, de câte ori se permite parcurgerea exercițiului, afișarea răspunsurilor corecte, amestecarea întrebărilor, afișarea de imagini amuzante după fiecare răspuns etc.

10. În urma parcurgerii exercițiului de către studenți se generează un raport, din care se obțin informații privind performanțele individuale ale fiecărui student (fig.11)

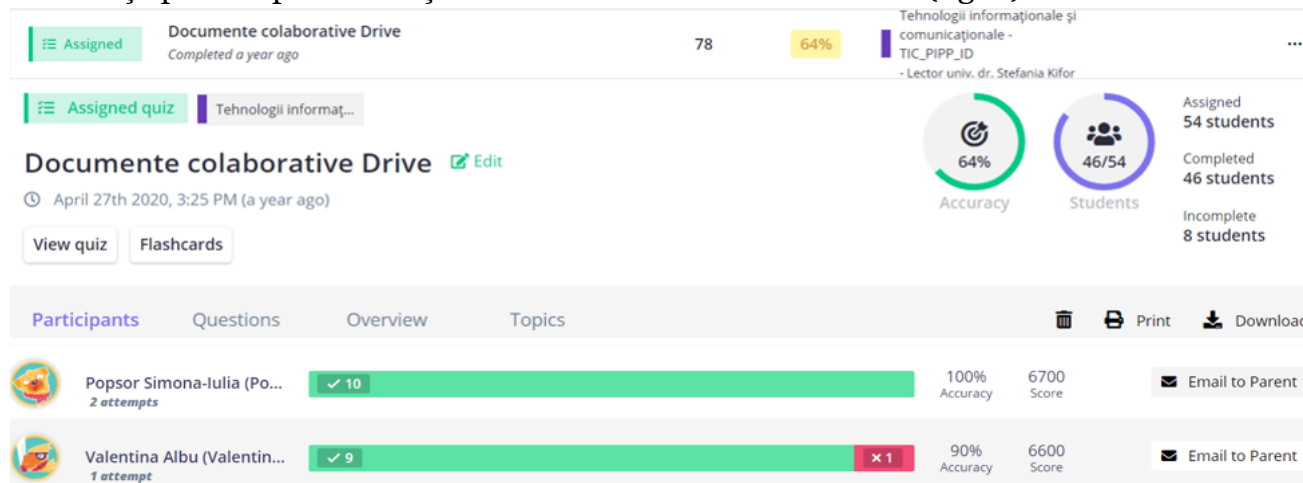


Fig. 11 Generare raport