

---

## *Lucrul în echipe folosind Google Meet Breakout Rooms*

---

Google Meet oferă opțiunea împărțirii studenților în mai multe echipe prin “Săli sesiuni de lucru” din meniul “Activități”. Deși această aplicație este foarte ușor de utilizat, eu am folosit o extensie “Google Meet Breakout Rooms” care se instalează gratuit de pe internet și are câteva avantaje față de ceea ce este predefinit în Meet.

Primul avantaj pe care l-am remarcat este faptul că în timp ce în Sălile din Meet studenții sunt distribuiți aleator, în Breakout Rooms ei intră într-o echipă care are un nume predefinit, deci se poate păstra componența echipei (dacă dorim de exemplu să se lucreze în aceeași echipă pentru mai multe ore). În Săli trebuie rearanjați manual, dacă dorim să avem o anumită componență a echipei, lucru care trebuie făcut în timpul orei și consumă timp.

În al doilea rând, atunci când folosești Sălile, ca și profesor trebuie să intri și să ieși din fiecare sală pe rând, în timp ce în Breakout Rooms ești simultan în toate sălile și poți privi sau asculta sau vorbi cu oricare echipă doar apăsând un buton. De asemenea aici studenții nu știu niciodată dacă îi auzi și vezi sau nu, ceea ce îi face uneori puțin mai responsabili.

De asemenea când utilizezi săli, nu poți fi simultan (nici ca profesor dar nici ca student) și în Meet-ul principal și în Săli, ceea ce pune probleme atunci când o echipă cere ajutor. Ca profesor, dacă ești într-o sală, nu vei observa că o echipă cere ajutorul și o să dureze mai mult până înțelegi că trebuie să intri în altă sală. Când folosești Breakout Rooms totă lumea este simultan în săli și în Meet și dacă lăsăm sonorul pornit la Meet este ușor să auzi când un student solicită intervenția profesorului.

În Breakout Rooms se pot predefini echipele din timp, astfel încât studenții să intre automat în sala dorită, fără să se mai piardă timp cu mutarea pe loc.

Datorită acestor avantaje am preferat să folosesc în cea mai mare parte a timpului Breakout Rooms (dar și datorită faptului că eram deja familiarizată cu aplicația dinainte de a se fi adăugat Sălile de lucru în Meet).

### *Instalarea și realizarea setărilor inițiale în Breakout Rooms*

Ca să instalați extensia Breakout Rooms puteți căuta pe Google “breakout rooms” și veți găsi site-ul din imagine.



breakout rooms

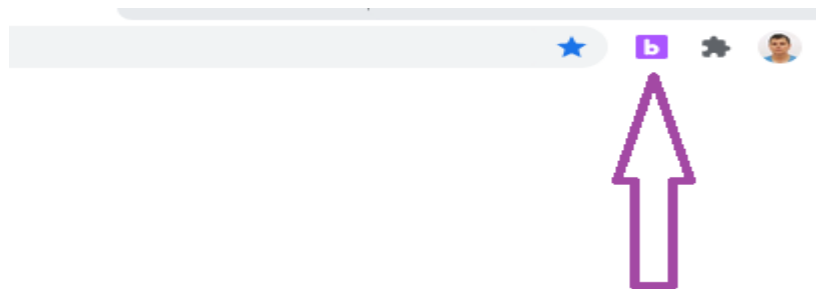


https://chrome.google.com > k... Traducerea acestei pagini

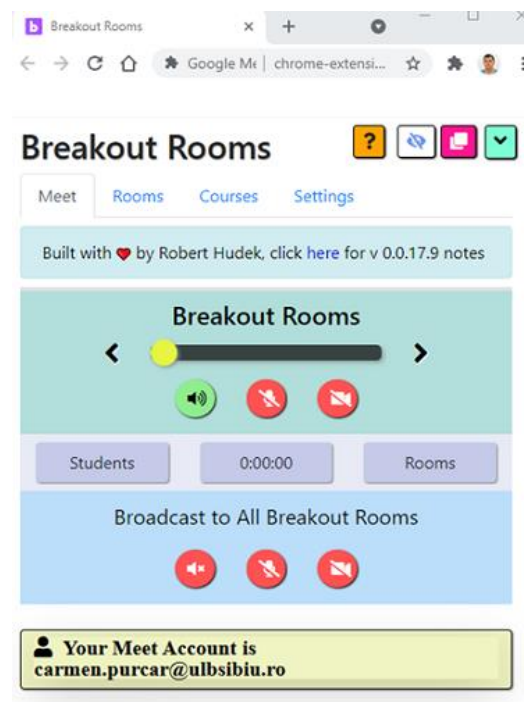
Google Meet Breakout Rooms by Robert Hudek

Welcome to the Google Meet Breakout Rooms extension which enhances Google Meet This extension is written and owned by Robert Hudek, and it is completely ...

Accesând adresa respectivă, veți putea descărca gratuit extensia de la butonul “Adaugă în Chrome”; veți regăsi extensia și o veți accesa din partea dreaptă a barei superioare, sub forma unui pătrat mov în care apare litera “b”.

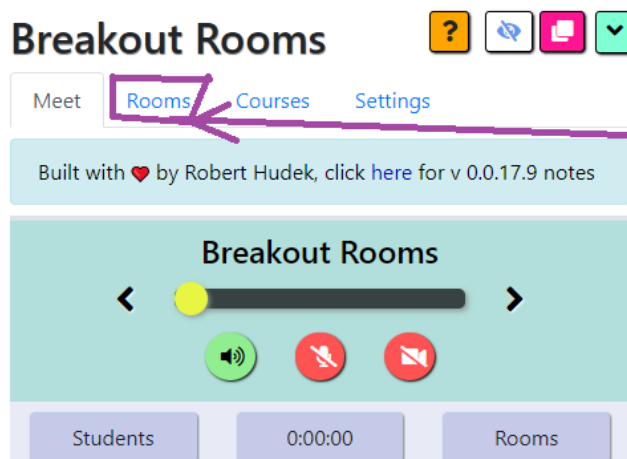


În momentul în care doriți să creați camerele pentru diferitele echipe (necesită puțin timp, așa că recomand să le pregătiți dinainte), veți da click pe iconul mov și se deschide o fereastră în partea dreaptă a ecranului.

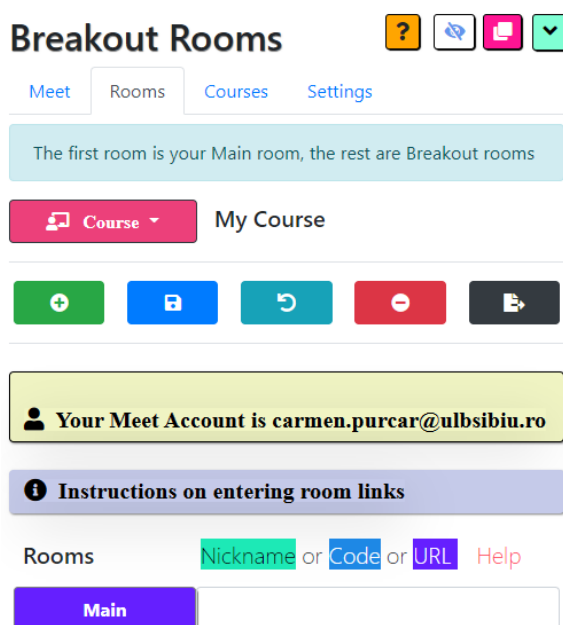


Puteți alege să definiți mai multe săli pe care să le folosiți după necesități, la orice curs, sau puteți să vă definiți anume camerele pentru fiecare curs în parte. Mie mi se pare mai simplu să definesc numărul maxim de săli (echipe) de care știu că am nevoie la indiferent ce materie și apoi să deschid doar numărul necesar de săli la ore.

Pentru a defini mai multe săli vom accesa din meniul orizontal opțiunea **Rooms**.



Se deschide fereastra următoare:



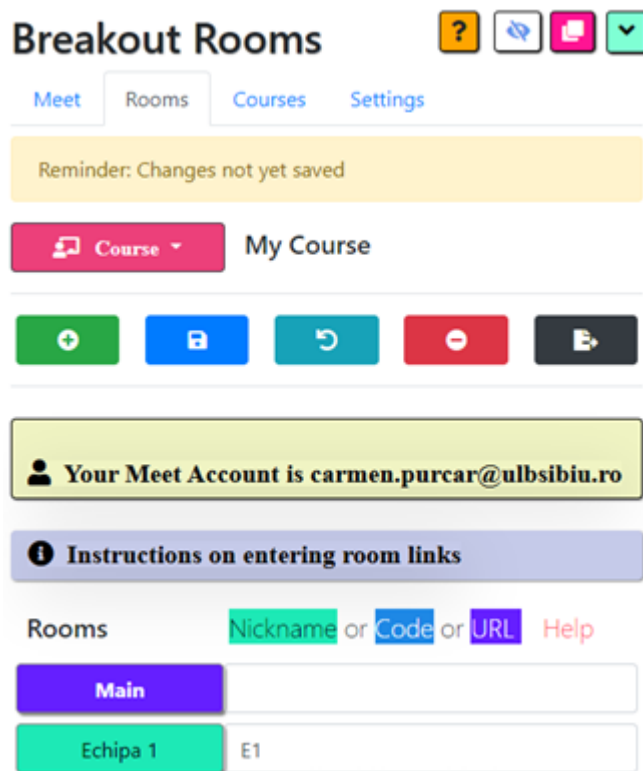
Observați că există mai multe butoane dreptunghiulare:

- Cel verde, cu semnul +, permite adăugarea de camere;
- Cel albastru, cu pictograma dischetă, permite salvarea modificărilor efectuate (atenție, dacă uitați să salvați, pierdeți modificările!)
- Următorul este butonul de UNDO
- Butonul roșu șterge o camera creată
- Butonul negru permite exportarea sau importarea camerelor dintr-un curs în altul.

Întotdeauna când intrăm în Rooms apare ca definită deja o cameră principală (Main).

Nu are nevoie de definiri suplimentare, există deja în lista camerelor.

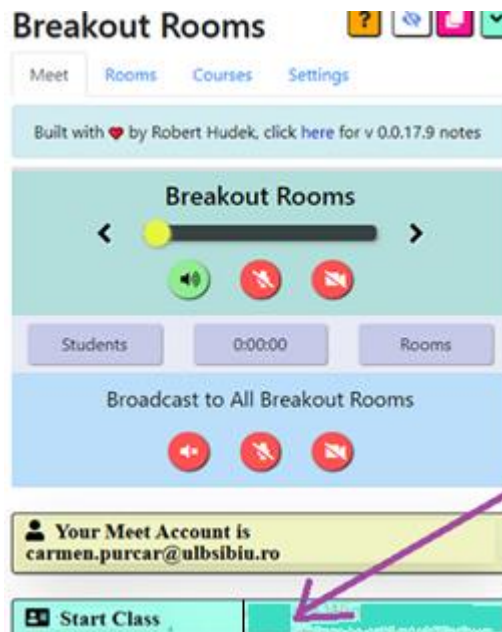
Pentru a crea săli de lucru, vom apăsa butonul verde, cu +, iar în fereastră, sub dreptunghiul mov pe care scrie Main, va mai apărea un dreptunghi mov, în care trebuie să denumim echipa (sala), de genul Echipa 1. În dreptunghiul din dreapta îi atribuim un nume, de ex. E1. Dacă am completat ambele căsuțe, dreptunghiul cu Echipa 1 se va colora în verde deoarece camera este complet definită. Arată astfel:



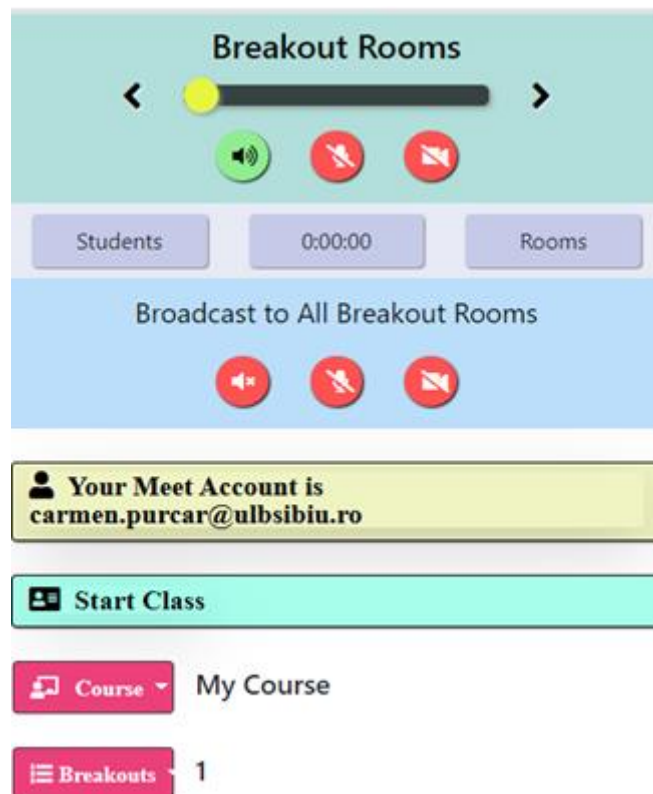
Putem adăuga oricâte echipe în acest fel, dar la sfârșit nu uitați să salvați de la butonul albastru! Sălile sunt pregătite și pot fi folosite în orice întâlnire.

Când vrem să accesăm sălile în timpul unei întâlniri, intrăm din meniu în fereastra Meet (în stânga butonului Rooms); de fapt aceasta se deschide implicit când deschidem extensia Breakout Rooms.

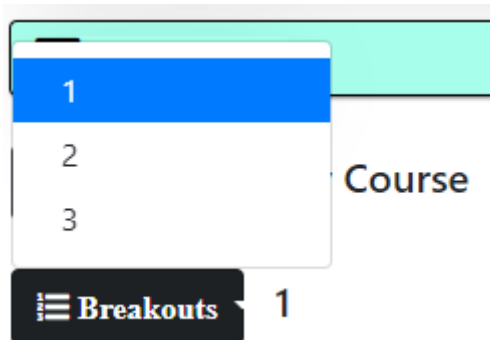
Apăsăm pe Start Class:



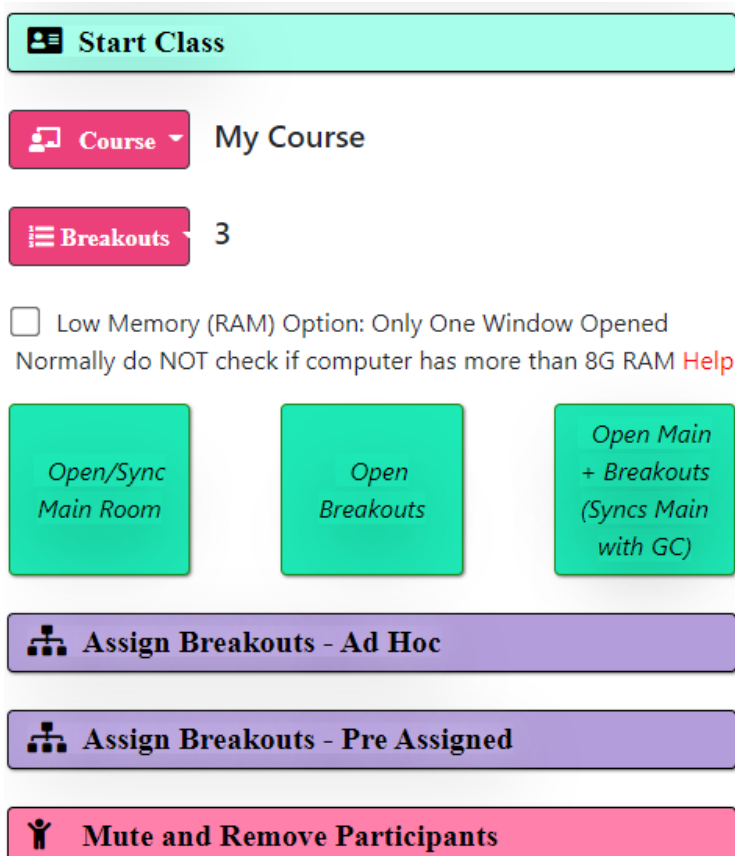
Fereastra care se deschide arată astfel:



Observăm dreptunghiul roșu de jos care ne spune că acum se va deschide doar o cameră; dar eu doresc să am deschise mai multe camere, așa că apăs pe butonul Breakouts și aleg numărul de camere pe care doresc să le deschid la această oră (cel mult egal cu 3, deoarece eu am predefinit doar 3 camere în acest exemplu ).



Camerele sunt pregătite, trebuie doar deschise. Eu nu folosesc camera principală predefinită “Main room” fiindcă am oricum deschisă întâlnirea Meet în care pot să comunic cu toți. Ca urmare, folosesc opțiunea (butonul) din mijloc, “Open Breakouts”. Prin apăsarea butonului, se vor deschide 3 ferestre diferite, corespunzătoare celor trei echipe.



Pentru ca studenții să poată intra în camere, trebuie să le transmitem adresele fiecărei camere.



Pentru a afla aceste adrese, cel mai simplu este să apăsați butonul Assign Breakouts – Ad Hoc (cu mov în imaginea de mai sus). Pe textul care apare, mergeți la pasul 2 și apăsați dreptunghiul albastru [here](#).

only participants with video. For more info click [here](#)

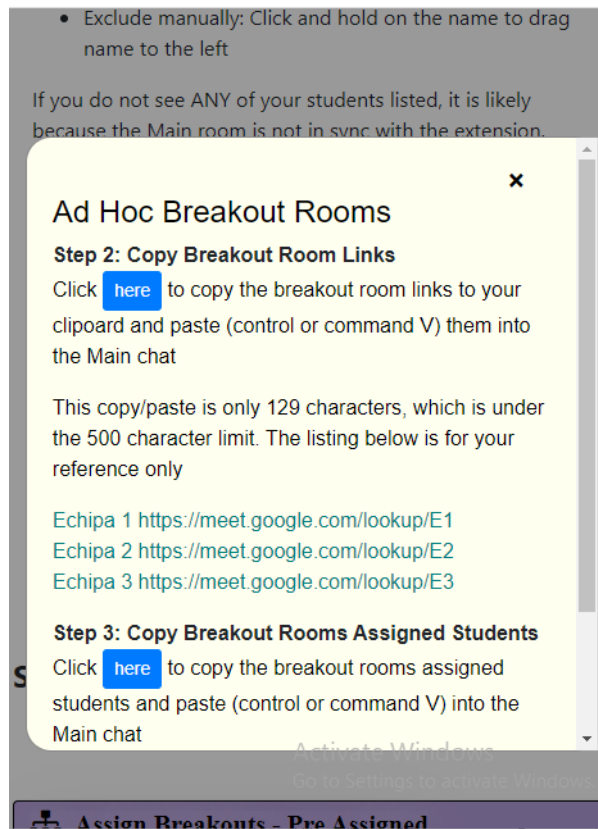
For [google classroom users](#), please make sure your Main room link in the Rooms tab is your google classroom "meet link" and that you clicked on the button in the Start Class section to Open/Sync your Main Room

### Steps 2 and 3: Copy links and student assignments

Please click [here](#) once you have the group assignments they way you want them

**Students**  **Breakout Assignments** 

Se deschide fereastra din imaginea de mai jos; de aici copiați apăsând din nou pe [here](#) (indiferent că este de la punctul 2 sau 3) adresele camerelor (se copiază automat în Clipboard). Acestea le postați apoi în Chat-ul din întâlnirea dvs. Meet iar studenții vor intra de acolo în echipa în care trebuie să intre.

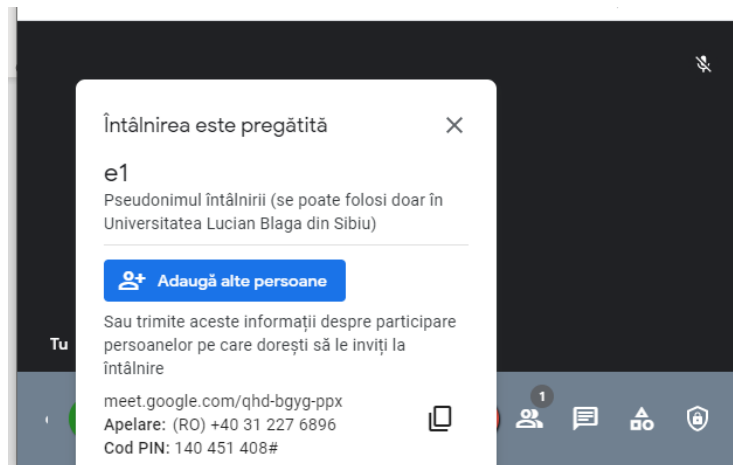


O altă opțiune de a invita studenții este de a deschide sălile de lucru și să le transmiteți de acolo linkurile care apar în fiecare sală, dar mi se pare mai laborios.

Aplicația permite și predefinirea studenților din echipe, dar eu am preferat să stabilesc componența echipelor prin discuții cu studenții și apoi ei să intre în echipa stabilită împreună.

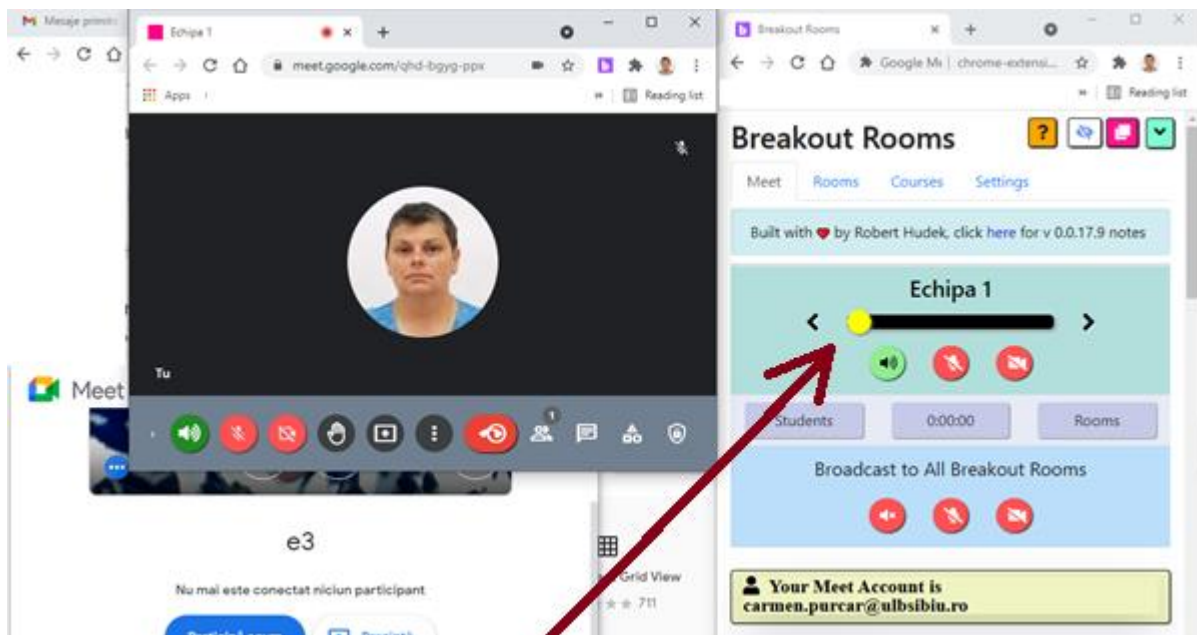
Atunci când dăm comanda de deschidere a sălilor, pe ecranul nostru se vor deschide un număr echivalent de ferestre la care aveți dumneavoastră acces (ca autor al lor) și orice altă

persoană care are linkul de acces, dar doar cu adresă de email de ulbsibiu. Aveți și opțiunea de a invita direct persoane.



Puteți vizita fiecare echipă în parte fie deschizând fiecare fereastră, fie din fereastra Breakout rooms, mutând cursorul pe diferite echipe.

În imaginea de mai jos, am apelat Echipa 1 cu ajutorul cursorului, prin mutarea butonului galben spre stânga; la mijloc va fi Echipa 2 iar în dreapta Echipa 3.



Așa cum arată acum, pot auzi ce se discută în Echipa 1 (butonul de sonor este verde atât în fereastra echipei, cât și în fereastra Breakout Rooms), dar am microfonul și camera închise (butoanele aferente sunt roșii). Pot să le deschid sau închid fie din fiecare fereastră (sală) în parte, fie din fereastra Breakout Rooms, dând click pe butoanele de sub bara care afișează echipa.



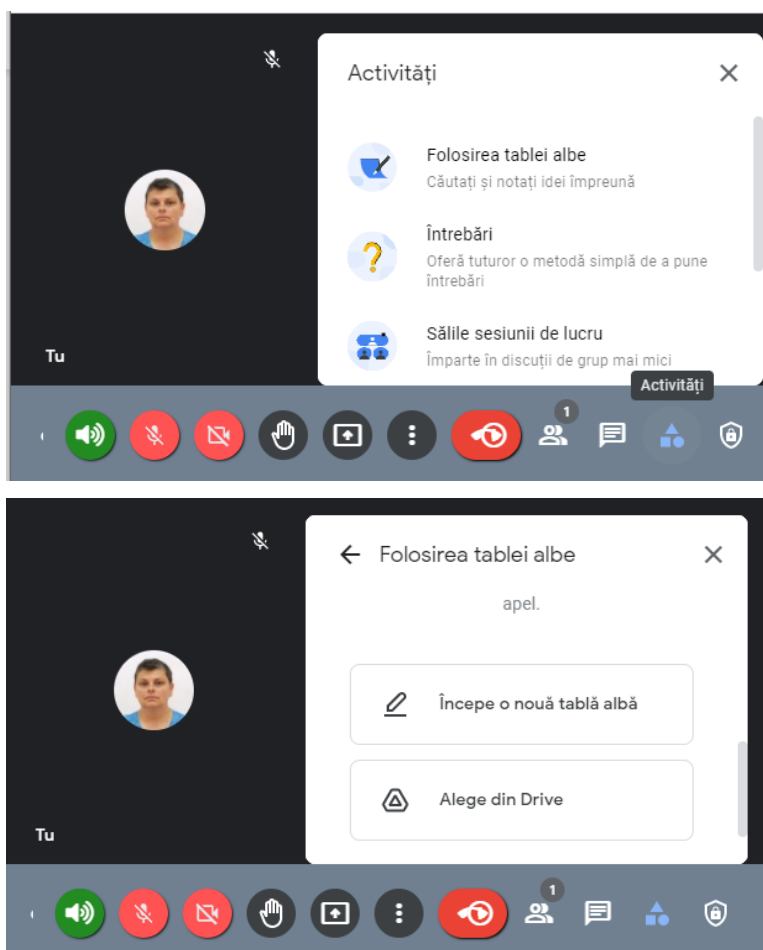
Fiecare fereastră este de fapt un Meet cu echipa respectivă, în timp ce toți rămân și în Meet-ul principal.

Ținând cont că profesorul este concomitent în toate ferestrele, este important ca inițial să vă închideți sonorul la toate ferestrele, altfel veți auzi toate discuțiile din echipe în același timp. Puteți închide sonorul fie trecând dintr-o fereastră în alta, fie din fereastra Breakout Rooms, de la butoanele menționate.

Dacă doriți să comunicați cu toate echipele concomitent (am avut cazuri în care se repetau întrebările puse de studenți din diferite echipe și am vrut să le răspund tuturor în același timp) puteți activa toate microfoanele din fereastra Breakout Rooms și vor auzi cu toții.

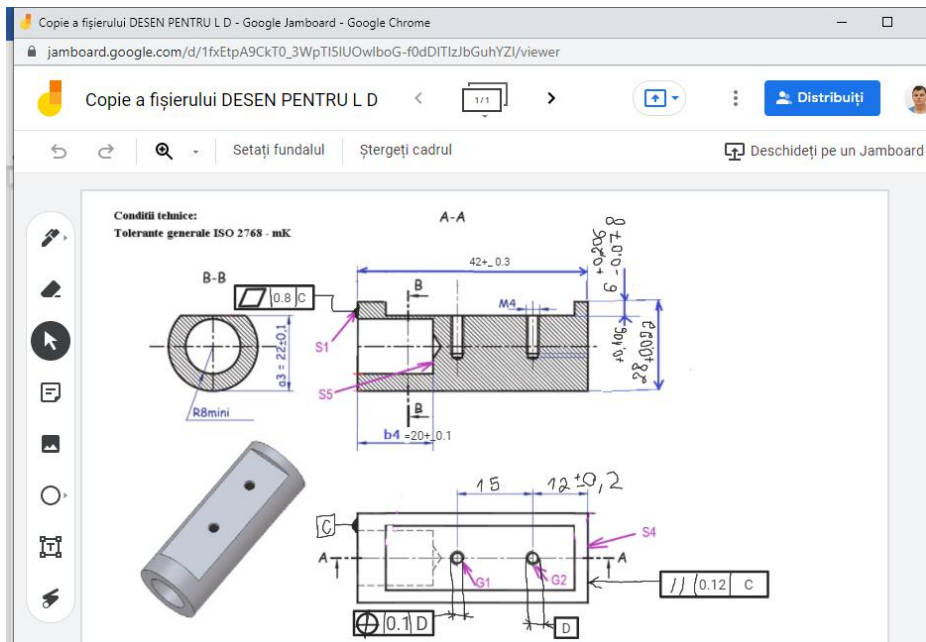
### *Lucrul în Breakout Rooms*

Când activitatea a permis, studenții mei au folosit “Tabla albă” apelată din “Activități” din fereastra echipei, care astfel va fi afișată în fereastră și toată lumea (inclusiv profesorul) o vede și poate scrie concomitent.



Se poate începe o tablă nouă sau se poate continua una creată anterior.

În exemplul de mai jos este o tablă pe care eu am pregătit-o cu un desen iar studenții au completat desenul conform unor cerințe expuse.



De asemenea studenții au folosit colaborativ Microsoft Whiteboard (de asemenea gratuit), ca în imaginea de mai jos. Avantajul Microsoft Whiteboard este că se conectează cu tableta grafică și se poate lucra (desena) mai ușor, în timp ce la Tabla albă din Meet nu se poate conecta tableta grafică (sau cel puțin tableta mea nu se conectează, poate există unele care sunt recunoscute).

Handwritten calculations:

$$60^{+0,2}_{-0,1} = (60+0,05)^{+}$$

$$X_c = \frac{es+ei}{2} = \frac{+0,2-0,1}{2} = +0,05$$

Result:  $\approx 60,05 \pm 0,15$

Dimens. cu +	Dimens. cu -	Abateri	Descriere
38		0	
	20	0	

Calcul

Se pot folosi orice fel de fișiere, chiar și necolaborative, dar atunci unul dintre studenți trebuie să partajeze ecranul cu toată echipa. Eu am preferat fișierele care permit tuturor să scrie/deseneze în același timp, mi se pare că implicarea lor este mai bună.

Echipele pot vedea doar fereastra lor și Meet-ul principal, de aceea, dacă la sfârșitul activității dorim ca toți studenții să vadă rezultatul muncii celorlalte echipe, se întoarce toată lumea în Meet-ul inițial și acolo fiecare echipă partajează pe rând fișierele lor și se poartă discuții în plen.